

un métier, un avenir...

PROGRAMME ECOLE DU DEVELOPPEUR CGI

Vise un Titre inscrit au RNCP de Niveau II (Bac+3) Concepteur (trice) Développeur(euse) Informatique

MÉTIER

Le concepteur développeur informatique participe, sous la direction d'un chef de projet, à la réalisation d'applications informatiques.

En fonction de l'analyse des besoins des utilisateurs et de l'étude fonctionnelle, le concepteur développeur informatique va participer à la réalisation de la phase de spécification détaillée, et implémenter la solution avec les technologies retenues, tout en respectant délais et normes de qualité définis. (Phases de conception, de développement/programmation, de tests et recettes, de rédaction de documents techniques, de maintenance corrective et évolutive)

COMPÉTENCES VISÉES

- Concevoir et développer des applications
- Analyser un besoin, un cahier des charges
- Développer des applications WEB
- Développer des applications de mobilité numérique
- Développer en langage objet
- Développer des composants métier
- Concevoir et modéliser une base de données
- Maquetter une application
- Assurer la maintenance corrective et évolutive de l'application
- Préparer et exécuter des plans de tests, recettes
- Déployer une application
- Assurer le support aux utilisateurs
- Gérer un projet informatique (Agile)
- Utiliser l'anglais professionnel

CURSUS ECOLE DU DEVELOPPEUR CGI

PARIS

PROGRAMME BAC +2

Socle de compétences
Les fondamentaux
3 mois - POEI

Année en
Contrat de
professionnalisation
en CDD 12 mois

> **CDI chez CGI**

En partenariat avec

PROGRAMME DE FORMATION

DEVELOPPER DES COMPOSANTS D'INTERFACES

- Maquetter une application
- Développer une interface utilisateur
- Développer des composants d'accès aux données
- Développer des pages web en lien avec une base de données

LANGAGES/Frameworks

- HTML/CSS - JavaScript/Jquery
- PHP/Symfony
- JAVA
- Angular Js

DÉVELOPPER UNE APPLICATION N-TIERS

- Concevoir une application
- Collaborer à la gestion d'un projet informatique
- Développer des composants métier
- Construire une application organisée en couches
- Développer une application de mobilité numérique
- Préparer et exécuter les plans de tests d'une application
- Préparer et exécuter le déploiement d'une application

DÉVELOPPER LA PERSISTENCE DES DONNÉES

- Concevoir une base de données MySQL
- Mettre en place une base de données
- Développer des composants dans le langage d'une base de données
- Réaliser un modèle conceptuel de données
- Implémenter des requêtes avancées

COMPÉTENCES TRANSVERSES

- Gestion de projets (Méthode AGILE/SCRUM)
- Culture métiers CGI
- Anglais professionnel

LE + DU PROGRAMME

Ce programme a été créé pour répondre aux besoins de recrutement de l'entreprise CGI.

Un parcours de formation sur-mesure en alternance jusqu'à l'embauche en CDI chez CGI. Un emploi dans un secteur d'activité porteur qui recrute. Un cursus dédié pour CGI, accessible à des jeunes de tous horizons.

Des études financées et rémunérées par CGI.

Un diplôme reconnu par l'Etat et les entreprises du secteur.

PEDAGOGIE

100% des intervenants sont des professionnels issus du monde de l'entreprise, pédagogues et experts dans leur domaine.

Une partie de l'enseignement est assurée par des collaborateurs de CGI.

Un apport théorique et méthodologique
Etudes de cas, Mini-projets, TP, Contests.

Evaluation en continu des compétences acquises.

Soutenance d'un mémoire devant un jury constitué de professionnels.

ADMISSIONS

Sur étude du dossier de candidature, tests d'aptitudes métier, entretien individuel.

Profils :

BAC+2 informatique ou autres BAC+2 et plus avec des premières bases en développement informatique (réalisation de projets personnels significatifs, sites, applications, etc.)

CONTACT

Maud POULAIN

placement.ipi@groupe-igs.fr – REF : UDEV