U'DEV
L'École du Développeur

UNE INITIATIVE CGI

PROGRAMME ECOLE DU DEVELOPPEUR CGI

Vise un Titre inscrit au RNCP de Niveau II (Bac+3/+4) Concepteur (trice) Développeur(euse) Informatique

MÉTIER

Le concepteur développeur informatique participe, sous la direction d'un chef de projet, à la réalisation d'applications informatiques.
En fonction de l'analyse des besoins des utilisateurs et de l'étude fonctionnelle, le concepteur développeur informatique va participer à la réalisation de la phase de spécification détaillée, et implémenter la solution avec les technologies retenues, tout en respectant délais et normes de qualité définis. (Phases de conception, de développement/programmation, de tests et recettes, de rédaction de documents techniques, de maintenance corrective et évolutive)

COMPÉTENCES VISÉES

- Concevoir et développer des applications
- Analyser un besoin, un cahier des charges
- Développer des applications WEB
- Développer des applications de mobilité numérique
- Développer en langage objet
- Développer des composants métier
- Concevoir et modéliser une base de données
- Maquetter une application
- Assurer la maintenance corrective et évolutive de l'application
- Préparer et exécuter des plans de tests, recettes
- Déployer une application
- Assurer le support aux utilisateurs
- Gérer un projet informatique (Agile)
- Utiliser l'anglais professionnel
- Appréhender les fondamentaux systèmes et réseaux

CURSUS ECOLE DU DEVELOPPEUR CGI

TOULOUSE - MONTPELLIER

PROGRAMME POST BAC

Socle de compétences Les fondamentaux 3 mois - POEI	**Année 1 & 2** Contrat de professionnalisation en CDD 24 mois	**Année 3** Contrat de professionnalisation en CDI	> CDI chez CGI

En partenariat avec

ipi ÉCOLE D'INFORMATIQUE
rtificateur de compétences

PROGRAMME DE FORMATION

DÉVELOPPER DES COMPOSANTS D'INTERFACE

- Maquetter une application
- Développer une interface utilisateur
- Développer des composants d'accès aux données.
- Développer des pages web en lien avec une base de données.

DÉVELOPPER UNE APPLICATION N-TIERS

- Concevoir une application.
- Collaborer à la gestion d'un projet informatique.
- Développer des composants métier.
- Construire une application organisée en couches.
- Développer une application de mobilité numérique.
- Préparer et exécuter les plans de tests d'une application.
- Préparer et exécuter le déploiement d'une application.

LANGAGES

- HTML5/CSS3/JavaScript/Jquery
- PHP/Symfony 2
- JAVA

DÉVELOPPER LA PERSISTANCE DES DONNÉES

- Concevoir une base de données MySQL.
- Mettre en place une base de données.
- Développer des composants dans le langage d'une base de données.
- Pratique de Merise
- Réaliser un modèle conceptuel de données
- Implémenter des requêtes avancées (triggers, procédures stockées)

SYSTÈMES & RÉSEAUX

- Architecture matériel et logiciel
- Méthodologie de maintenance (PC, Mobiles)
- Architecture des réseaux
- Sécurité des données
- Concepts et techniques de virtualisation

COMPÉTENCES TRANSVERSES

- Culture des métiers de l'informatique
- Mathématiques appliquées à l'informatique
- Relations clients/utilisateurs
- Environnement économique et juridique
- Anglais professionnel domaine informatique

LE + DU PROGRAMME

Ce programme a été créé pour répondre aux besoins de recrutement de l'entreprise CGI.

Un parcours de formation sur-mesure en alternance jusqu'à l'embauche en CDI chez CGI. Un emploi dans un secteur d'activité porteur qui recrute.

Un cursus dédié pour CGI, accessible à des jeunes de tous horizons. Profils post-bac toutes filières d'études ou en réorientation en études supérieures.

Des études financées et rémunérées par CGI
Un diplôme reconnu par l'Etat et les entreprises du secteur
Sécurisation du parcours de formation avec possibilité de valider après les deux premières années un Titre de Niveau III (BAC+2)

PEDAGOGIE

100% des intervenants sont des professionnels issus du monde de l'entreprise, pédagogues et experts dans leur domaine.

Un apport théorique et méthodologique
Etudes de cas, Mini-projets, TP

Evaluation en continu des compétences acquises

Soutenance d'un mémoire devant un jury constitué de professionnels. (dossier basé sur le retour d'expérience en alternance et sur l'ensemble des acquis de la formation)

ADMISSIONS

Dossier de candidature, tests d'aptitudes métier, entretien individuel

Profils :

CAMPUS Paris, Toulouse, Clermont Ferrand
Admission en 1ère année :
BAC obtenu ou BAC+1, filières générales, technologiques ou professionnelle
Ou BAC+2 et plus filières scientifiques, généralistes, passionnés de développement informatique

CAMPUS Lyon, Bordeaux, Lille
Admission en 3ème année :
BAC+2 informatique ou autres
BAC +2 et plus, avec de bons prérequis en développement informatique

05/2017 - Tous droits réservés.

CONTACT
Sabrina THIBAUT / sthibaut@groupe-igs.fr
Chargée de recrutement